

Wedstrijdreglement voor de wintercompetitie

- 1 In een competitiewedstrijd bestaat een team uit minimaal 4 spelers. Als een team maar 3 spelers heeft dan moet er toch gespeeld worden en is de teamronde 3 tegen 4. Het team dat met 3 spelers speelt verliest in de singles 1 punt en in de koppels worden er 2 partijen 3 tegen 6 darts gegooid. Als 4de speler (verliezende partij) moet de captain "geen speler" ingevoerd worden.
- 2 Een wedstrijd wordt begonnen om 20 uur. Wanneer een team te laat is dan wordt er gewacht tot 20.30 uur. Is het team er voor 20.30 uur dan wordt de wedstrijd toch nog gespeeld. Na 20.30 uur kan er door 1 van de 2 captains geweigerd worden om te spelen en moet de wedstrijd op een nader te bepalen datum alsnog worden gespeeld. Het team dat in gebreke is gebleven krijgt 2 strafpunten (altijd schriftelijk melden). Als een team niet komt opdagen zonder 24 uur vooraf te hebben afgebeeld krijgt het 5 strafpunten en moet de wedstrijd binnen 14 dagen alsnog gespeeld worden.

Er is 1 uitzondering op bovengenoemde regel. Bemerkt een team dat later dan 20.30 uur zal aankomen en neemt het voor die tijd contact op met de captain van het thuisteam, dan dient er gewacht te worden tot uiterlijk 21 uur.
- 3 Het wedstrijdformulier wordt door de captains van beide teams ingevuld. Voor aanvang van de wedstrijd moeten alle singles en reservespelers worden ingevuld. Iedere captain vult uit en thuis zijn eigen formulier in en draagt hier ook zorg voor.

De formulieren moeten zo volledig mogelijk worden ingevuld. Met volledig wordt verstaan:
Datum - Speelweek - Teamnamen - spelersnamen en reservespelers - Spelersnummers - Uitslagen in sets - wissels - 180ers - hoogste finishes - wedstrijdpunten - einduitslag - handtekening.

Als een wedstrijd is afgelopen wordt ook het formulier van de tegenstaander gecontroleerd en ondertekend. Let op. Kijk voordat u ondertekent het formulier na op fouten. Mochten er onjuistheden geconstateerd worden na invoering dient het wedstrijdformulier als bewijs naar de wedstrijdleader te worden gestuurd.

De wedstrijdresultaten worden door de captain of een teamlid (dat kan inloggen) van het thuis spelende team ingevoerd op Teambeheer. De papieren wedstrijdformulieren worden gedurende het seizoen door de captain bewaard. Is het wedstrijdformulier niet leesbaar of onvolledig ingevuld dan kan het team 0 punten krijgen.

- 4 Mocht een captain het niet eens zijn met een ingevoerde uitslag dient hij naast het weigeren van de uitslag, zijn wedstrijdformulier binnen de 3 dagen te sturen naar de wedstrijdleider met daarbij de reden tot weigering.
Het wedstrijdformulier moet ten allen tijde door de 2 captains of een lid dat hiertoe bevoegd is getekend worden. Bij niet getekende formulieren worden er geen aanpassingen meer gedaan door de wedstrijdleider.
- 5 Als er een wedstrijd verzet moet worden door een team door overmacht en/of afwezigheid kunnen de teams binnen de 7 dagen voor het invoeren van de wedstrijd uitslag de wedstrijd onderling verplaatsen. Een wedstrijd mag altijd eerder worden gespeeld. Indien de 7 dagen voor invoeren hierbij worden overschreden, dient het verzettende team dit bij de wedstrijdleider te melden. De wedstrijdleider kiest in overleg met de captains, waarbij de wedstrijdleider het initiatief legt bij het team dat werd gevraagd om mee te werken aan het verzetten, een vervangende speeldatum waarop de wedstrijd ingehaald dient te worden. De uiteindelijke datum is voor beide teams bindend. Indien er toch onverhoopt ook op de uiteindelijke datum wordt afgezegd, ontvangt het afzeggende team 2 stafpunten en wordt de wedstrijd reglementair ingevuld als 0-9 verlies voor het afzeggende team. Er mogen per team maximaal 2 wedstrijden worden verzet per seizoen, en uitsluitend in 'geval van nood'.
- 6 Mocht het gebeuren dat een team zich in tijdens het seizoen terugtrekt of uit de competitie wordt genomen, dan vervallen alle uitslagen van dit team.
- 7 Een team mag slechts 1 maal per maand een nieuwe speler inschrijven, alleen in de laatste 4 speelweken van de competitie niet meer. Dit om competitievervalsing te voorkomen.
De nieuwe speler moet echter eerst aantoonbaar betaald hebben, alvorens hij/zij mag meespelen anders krijgt hij/zij geen wedstrijdpunten en gaan deze naar de tegenstander. Een captainswissel kan alleen schriftelijk plaatsvinden met goedkeuring van de wedstrijdleiding.
- 8 Een speler kan en mag maar 1 maal per jaar van team verwisselen. Deze speler mag eventueel 1 divisie zakken dus van Ere naar 1ste - 1ste naar 2de - 2de naar 3de). Dit kan alleen na schriftelijk overleg met de wedstrijdleiding. en uiterlijk tot voor de laatste 4 speelweken van de competitie.
Indien dit niet gebeurd is dan is de speler niet speelgerechtigd en is punt 3 van kracht. Ook dient er 1 speelweek tussen te zitten bij een overgang, men kan dus niet in 1 speelweek voor 2 teams uitkomen. Bovendien kan elke speler maar 2 keer tegen eenzelfde tegenstander spelen in 1 seizoen anders vervallen de behaalde punten.
- 9.1 Wanneer een team uiteenvalt dan blijft het recht op deelname aan de competitie in de divisie waar men recht op heeft volgens de behaalde resultaten bij de meerderheid. Bij gelijke delen blijft het recht bij het deel waar de voormalige captain deel van uitmaakt. Dit geldt alleen na de eerste helft van de competitie.

- 9.2 Indien er geen sprake is van een splitsing wordt het team beschouwd als hetzelfde team indien tenminste 3 spelers in het team blijven. Wanneer het uiteenvallen van een team 2 spelers van een team uit de voorgaande competitie een team formeren voor het nieuwe seizoen hebben zij de keuze door te gaan als het oude team of als een nieuw team.
- 9.3 De plaatsing van een team in een divisie wordt bepaald door de plaats die een team de vorige competitie in zijn divisie behaald heeft. Daarbij moet dat team hetzelfde zijn gebleven zoals beschreven in punt 9.2.
- 9.4 Het bestuur kan besluiten een team hoger in te delen als daarvoor redenen zijn. Deze redenen kunnen onder meer zijn: het wegvallen van een team uit hogere divisies of het oprichten van een team bestaande uit spelers die de vorige competitie in hogere divisies speelden.
- 9.5 Een bij een team ingeschreven speler kan in de eerste 4 speelweken niet overgeschreven worden naar een ander team binnen de Rijnmond Darts.
- 10 Misdragingen, die tijdens toernooien en/of competitiewedstrijden plaatsvinden dienen ten allen tijden schriftelijk gemeld te worden aan het bestuur dus niet achterop het wedstrijdformulier of dergelijke). Tijdens toernooien kan dit uitsluiting betekenen, opgelegd door de toernooileiders.
Deze meldingen zullen doorgegeven worden aan de tuchtcommissie, welke streng doch rechtvaardig zal optreden. Een speler of team kan hierna voorlopig geschorst dan wel uitgesloten worden van verdere deelname aan de Rijnmond Darts competities of evenementen.
Tijdens een competitiewedstrijd is de captain verantwoordelijk voor het gedrag van zijn of haar teamleden. Hij of zij kan door het bestuur, indien nodig ter verantwoording worden geroepen, en eventuele consequenties moeten aanvaarden.
- 11 Het uit de competitie genomen worden is mogelijk indien een van de volgende situaties van toepassing is:
- Om disciplinaire redenen (uitspraak tuchtcommissie)
 - Het zich niet houden aan de financiële verplichtingen (inschrijfgeld)
- 12 Tijdens een competitiewedstrijd en/of toernooi is het verboden om te roken of te drinken aan de oche.
- 13 De teams die divisiekampioen worden en het team dat de bekerkampioen wordt komen voor de Rijnmond Darts uit op de landelijke kampioenschappen.
- 14 De spelsoorten van de verschillende divisies zie er als volgt uit:

Ere divisie	
4 x single	501 best of 7
4 x koppel	701 best of 5
1 x teamronde	1001 best of 1

1ste divisie	
4 x single	501 best of 5
4 x koppel	701 best of 5
1 x teamronde	1001 best of 1

2de divisie	
4 x single	501 best of 5

4 x koppel	501 best of 5
1 x teamronde	1001 best of 1

3de divisie	
4 x single	501 best of 5
4 x koppel	501 best of 3
1 x teamronde	1001 best of 1

De koppels worden in onderstaande volgarde gespeeld:

Thuis team		Uit team
Koppel 1	-	Koppel 1
Koppel 2	-	Koppel 1
Koppel 2	-	Koppel 2
Koppel 1	-	Koppel 2

De teamronde wordt gespeeld met 4 tegen 4 spelers

- 16 Er mag tijdens een wedstrijd onbepaald gewisseld worden, maar niet tijdens een al begonnen set. Een speler die in koppel 1 zijn eerste wedstrijd speelt, speelt niet meer in koppel 2 of andersom. Gewisselde spelers mogen ook worden terug gewisseld. Dit geldt ook voor de bekercompetitie.

17 Wedstrijdbepalingen

- 17.1 Bij de spelsoorten 501 - 701 en 1001 wordt elke leg begonnen met een open start en beëindigd met een dubbel.
- 17.2 Een speler die meer scoort dan het resterende punten aantal heeft zich "dood gegooit". De beurt wordt wel geteld, maar er vindt geen aftrek van punten plaats.
- 17.3 "Game Shot" wordt geroepen door de scheidsrechter of schrijver en is alleen dan geldig als de darts die gegooit zijn het benodigde aantal punten inclusief de benodigde dubbel is gegooit.
- 17.4 Elke dart gegooit nadat de benodigde dubbel is geraakt wordt niet geteld, omdat de respectievelijke leg, set of match automatisch eindigt wanneer de benodigde dubbel is gegooit.
- 17.5 Een dart telt alleen als deze na afloop van een beurt door de speler uit het bord wordt gehaald. Iedere dart dat terugkaatst van het dartbord of uit het dartbord valt voordat deze door de speler uit het bord wordt gehaald telt niet mee en mag niet opnieuw worden gegooit.
- 17.6 Als een speler een door hem geworpen dartpijl aanraakt als deze in het bord zit, dan zal de worp als compleet worden beschouwd en zal de score gecalled/geschreven worden, ongeacht het aantal gegooide pijlen.
- 17.7 Een protest over de score, afgeroepen of geschreven na het terughalen van de darts is niet geldig. Alle afgetrokken getallen moeten worden gecontroleerd door de schrijver en de speler voor elke worp van de volgende speler. Heeft deze speler een dart gegooit, dan is een protest over voorgaande fouten niet meer mogelijk.
- 17.8 De schrijver dient zich rustig, onopvallend en neutraal jegens beide partijen te gedragen. Hij mag geen advies geven of commentaar leveren, maar wel bevestigen wat een speler gegooit heeft als deze daar om vraagt.
- 17.9 Scores worden met een stift of krijt duidelijk en leesbaar op een scorebord genoteerd. Elektronische scoreborden zijn niet toegestaan.

18 Spelvolgorde

- 18.1 Het uitspelende team begint de wedstrijd door de eerste singlepartij te gooien. Vervolgens start het uitspelende team de derde single, het eerste en derde koppel en de teamronde. Het thuis spelende team start de overige partijen.
- 18.2 Als in een partij een beslissende leg gegooid moet worden treedt de "Tiebreakregel" in werking.

Tiebreakregel bij een single partij:

Beide spelers gooien 1 dart op de "bulls eye". De speler die de eerste leg van de partij is begonnen werpt als eerste. Een bull of dubbele bull wordt uit het bord gehaald voordat speler 2 werpt. Als de gegooide dart terugkaatst van het dartbord of uit het dartbord valt voordat deze door de speler uit het bord wordt gehaald, mag deze opnieuw worden gegooid. Dit geldt ook als een gegooide dart door de dart van de tegenstander uit het bord wordt gegooid.

De schrijver bepaalt welke dart het dichtste bij de "bulls eye" zit. Deze speler begint dan de beslissende leg van de wedstrijd. Wanneer de schrijver oordeelt dat de darts van beide spelers zich op dezelfde afstand van de "bulls eye" bevinden, gooien zij beiden opnieuw. Nu begint echter de andere speler. Dit proces herhaalt zich tot dat er een winnaar bekend is.

Tiebreakregel bij een koppelpartij:

Een speler van het koppel dat de eerste leg van de partij is begonnen werpt als eerste. Een bull of dubbel bull wordt uit het bord gehaald voordat speler 2 werpt. De schrijver bepaalt welke dart zich het dichtst bij de "bulls eye" bevindt. Dit koppel begint dan de beslissende leg van de wedstrijd. Wanneer een schrijver oordeelt dat de darts van beide spelers zich op dezelfde afstand van de "bulls eye" bevinden, gooien de spelers die nog niet gegooid hadden. Nu begint echter het andere koppel. Dit proces herhaalt zich totdat er een winnaar bekend is.

19 Play Off's

- 19.1 Tijdens de wintercompetitie worden de singlepercentages gepubliceerd op Teambeheer. Van deze percentage lijst zullen alleen de beste 16 van elke divisie worden uitgenodigd tot het spelen van de Play Off's. Indien een speler afzegt voor de Play Off's zal deze worden vervangen door een lagere geplaatste speler.

De poules zullen indien nodig worden aangepast op de speeldag zelf. Na de poulefase spelen alleen de beste 8 uit de poules in een knock out systeem verder om te bepalen wie er de sterkste is. Om in aanmerking te komen voor de Play Off's, moet een minimaal aantal singles gespeeld worden:

Minimaal 16 singles in divisies met 14 teams

Minimaal 15 singles in divisies met 13 teams

Minimaal 14 singles in divisies met 12 teams

Minimaal 13 singles in divisies met 11 teams

Minimaal 12 singles in divisies met 10 teams

Minimaal 17 singles in een divisie van 8 teams met een dubbele competitie

20 Promotie - Degradatie

- 20.1 Jaarlijks wordt de definitieve promotie/degradatie regeling voor aanvang van het seizoen bekend gemaakt.
Dit promotie/degradatiereglement heeft een verplichtend karakter. Het is teams bij promotie in beginsel niet toegestaan om in een divisie te blijven. Wel kan een verzoek bij het bestuur worden ingediend om een team in te schrijven in de laagste divisie.
Indien er op grond van dit reglement meer teams degraderen uit een (totale) divisie dan er promoveren naar diezelfde (totale) divisie, zullen de beste nummers 2 (afhankelijk vanuit welke divisie wordt gepromoveerd) uit de lagere divisie promoveren. Hierbij geldt dat de nummers twee met de hoogste puntengemiddelden als eerste zullen promoveren. Vervolgens zal er zoveel mogelijk op basis van vrijwillige promotie worden gewerkt.
Ook indien teams uit een hogere divisie zich terugtrekken, zullen de beste nummers twee uit de lagere divisie promoveren, alvorens degraderende teams uit de hogere divisie - op basis van het hoogste puntengemiddelde - gevraagd wordt in de hogere divisie te blijven.
Als bij het volgen van dit reglement blijkt dat er bij aanvang van het nieuwe seizoen minder promoverende dan degraderende teams zijn, kan het bestuur besluiten om degraderende teams in hun divisie te laten. Ook dan is het hoogste puntengemiddelde in de totale divisie het uitgangspunt.
De eindklassering van teams in de wintercompetitie wordt als volgt vast gesteld:
1. Op basis van het aantal behaalde punten
 2. Bij gelijke stand: op basis van het aantal gewonnen wedstrijden
 3. Bij gelijke stand: op basis van het aantal gewonnen teamrondes
 4. Bij gelijke stand: op basis van het aantal behaalde punten in de onderlinge wedstrijden
 5. Bij wederom gelijke stand: door middel van 1 competitiewedstrijd op neutraal terrein. Dit is alleen van toepassing als de eindklassering bepalend is voor de eerste plaats, promotie of degradatie.
- 21 In uitzonderingsgevallen of bijzonderheden beslist het dagelijks bestuur. Overleg is mogelijk, maar schriftelijk. Uitspraken van het dagelijks bestuur zijn bindend, beroep is niet mogelijk.
- 22 Het gebruik van mobiele telefoons tijdens de wedstrijd is verboden, zet hem in stand-by zodat het je tegenstander niet stoort.
Ook elektrische schrijfborden zijn verboden.
- 23 Ingooien op het bord naast het wedstrijdboard door de spelers die al een partij bezig zijn is verboden. Andere teamleden mogen wel maar stoor de spelers zo min mogelijk.

24 Wedstrijdfraude

- 24.1 Een team dat een niet speelgerechtigde speler opstelt wordt bestraft met 5 strafpunten en het verlies van ieder wedstrijdpoint (single - koppel en/of teamronde) dat door de betreffende speler is behaald. Het is niet van belang of de tegenstander heeft ingestemd met het meespelen van de desbetreffende speler.
- 24.2 Overig geconstateerde fraude rond wedstrijden wordt ook bestraft met 5 strafpunten. Onder fraude wordt hier onder meer verstaan: het doorgeven dan wel bevestigen van een verkeerde wedstrijduitslag, waaronder ook uitslagen van niet gespeelde wedstrijden.

25 Strafpunten

- 25.1 Wedstrijd begonnen na 20.30 uur zonder melding of overleg met de tegenstander = het in gebreke zijnde team 2 strafpunten (zie punt 2).
- 25.2 Het niet komen opdagen op wedstrijddag zonder 24 uur vooraf gaande aan de wedstrijd = het in gebreke zijnde team 5 strafpunten (zie punt 2).
- 25.3 Het niet bevestigen van de uitslag binnen de 7 dagen na de wedstrijddag = het in gebreke zijnde team 2 strafpunten.
- 25.4 Bij fraude = het in gebreke zijnde team 5 strafpunten (zie punten 24.1 en 24.2).

26 Slotbepalingen

- 26.1 Daar waar de reglementen niet in voorzien, zijn de regels van de NDB van kracht. Voorzien ook deze regels niet, dan rust de eindbeslissing bij het bestuur.
- 26.2 Alle door het bestuur genomen maatregelen zijn bindend. Wanneer daar aanleiding toe is, kan het bestuur dit reglement aanpassen.
- 26.3 Daar waar in dit reglement 'speler' wordt genoemd, dient in voorkomende gevallen 'speelster' gelezen te worden. Dit geldt ook voor alle overige mannelijke verwijzingen.
- 26.4 Het is een speler verboden om bij twee bonden die bij de NDB zijn aangesloten, tegelijk ingeschreven te staan, op straffe van verval van alle gespeelde punten totdat bewijs van uitschrijving bij de tweede bond overlegd kan worden.